**习题三**

学习C++类的过程中，我体会到了类面向对象的方便之处，与面向过程的C语言不同的是，C++能系统的、结构更清晰的去设计一个程序，可以让一个程序模块化，每一个功能都分配给不同的类去完成，这样哪里出问题了就去找相应的类去调试，避免了大面积出错，节约了调试时间。更为直观的是C++可以像这样输入多组数据并同时显示，且操作比C的更加简单。

类体中的数据成员的声明前加上static关键字，该数据成员就成为了该类的静态数据成员。和其他数据成员一样，静态数据成员也遵守public/ protected /private访问规则。